

 **DISK SYSTEM**
ファミリー コンピュータ ディスク システム

SQF-HFT

天才君の 不思議な旅



Carry lab.

DOG

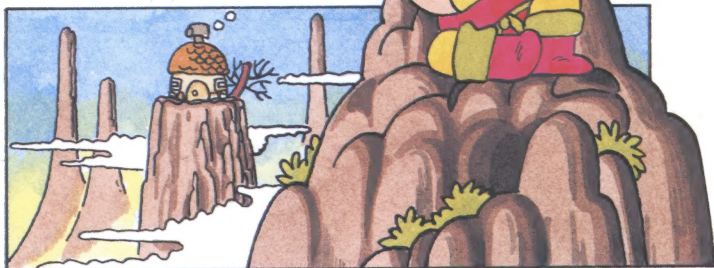
このたびはDOG・ファミ
リーコンピュータディスク
システム用ソフト「ハオ君
の不思議な旅」をお買い上
げいただき、誠にありがと
うございます。このソフト
をお楽しみいただく前に、
本マニュアルを御一読願え
れば、ソフトの面白みも倍
増することと、確信いたし
ております。

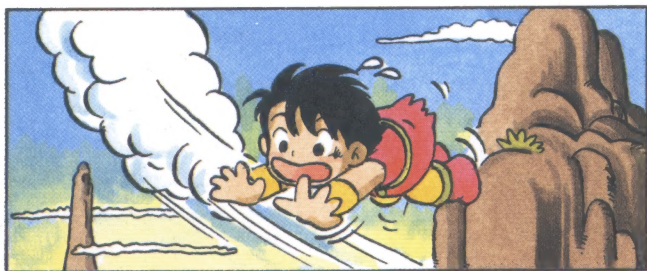
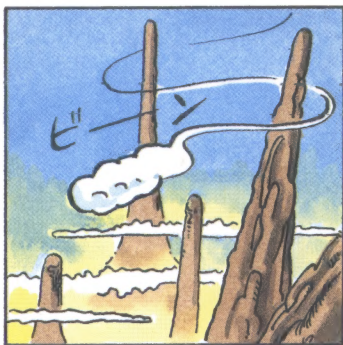
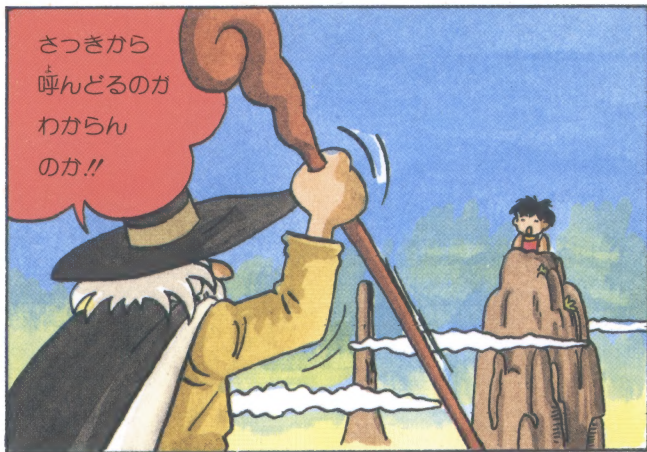
もくじ

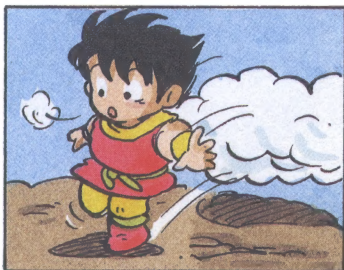
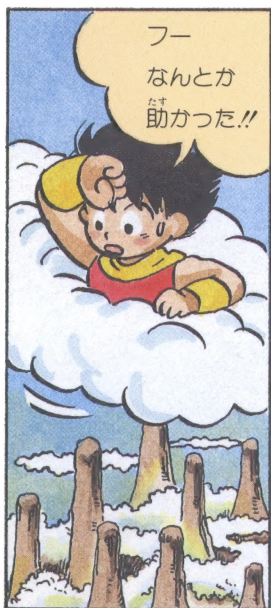
ストーリーコミックス	3p
ゲームをはじめる前の準備	10p
コントローラの使い方	11p
ハオ君が冒険する世界	12p
こんな時はゲームオーバー	14p
画面の説明(メイン画面とサブ画面)	14p
ハオ君ワールドの地形パーツ	16p
ハオ君ワールドのアイテム	22p
ハオ君ワールドの敵キャラ	26p
ワンポイントアドバイス	30p
絶対守ってほしいこと	32p

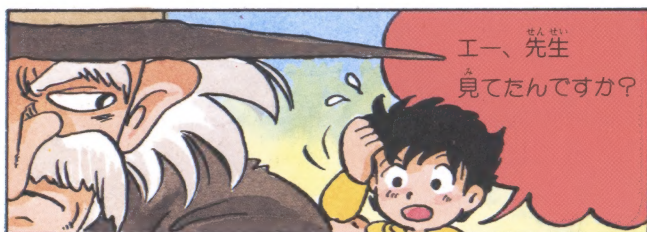
ハオ君の 不思議な旅

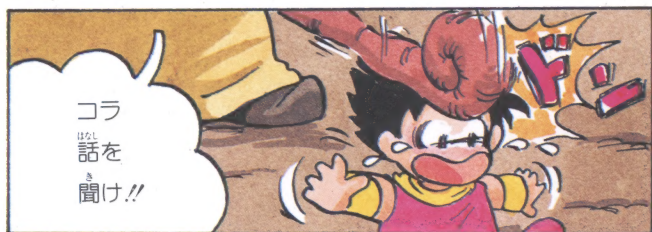
ハオ君は魔法の修業中！
でも年中サボっているの
で先生にしかられてばかり。
今日もハオ君は山の上で…。













さあゲームをはじめよう
その前に用意はいいかな？

ハオ君が冒険する世界
こんなときはゲームオーバー

ゲームをはじめめる前に、いろいろ知っておか
なければいけないことがある。これは、ハオ
君の先生からの注意だよ！



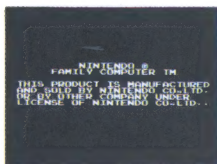
DISK SET UP

さあゲームをはじめよう その前に用意はいいかな

ディスクシステムのスイッチを^{オン}。ディスクカードのA面をセットし、タイトル画面が出たらスタートボタン。ロードし終わったらB面をセットしよう。

ディスクシステムの起動の仕方

ファミコン本体とRAMアダプタ、ディスクシステムを正しく接続する。



◎この画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめよう

◎ディスクをセットすると、表示がちよつと変わって……

◎この文字画面が出てくればOKだ。さあ、はじまるぞ！



本体のPOWERをON！ おなじみマリオとルイージの追っかけがこの画面になるね。よし、ディスクカードをセットだ。SIDE A を上にするのを忘れちゃあいけない！ OK？



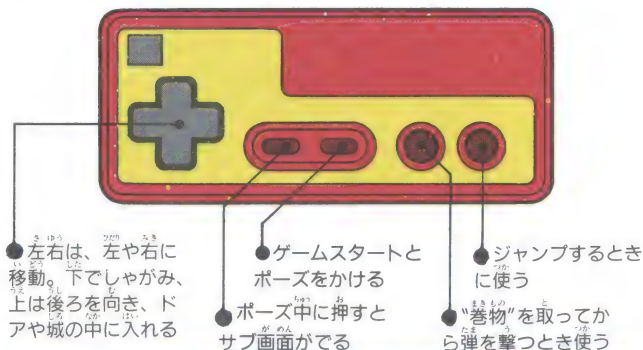
◎表裏をまちがえた。SIDE A を上にセットし直そう

しつばい
これは失敗!!

オーケー
OKだ！

コントローラの使い方

下の説明にあるほか、十字ボタンの上とⒷボタンを同時に押すと弾を上向きに撃てるし、Ⓐボタンでジャンプ中には十字ボタンでジャンプの方向を変えることもできる。



ゲームのはじめに…



プレイヤー登録

3人まで名前を登録できる。

「トウロク」を選択しスタートボタン。すると、文字画面に変わるので、名前を入力しよう。これで準備OKだ。

コンティニュー

前回のプレイをつづけたいときは、コンティニュー画面でプレイヤー名を選ぶ。画面にはプレイヤー名とプレイ回数、集めたシンボルが表示されている。

ハオ君が冒険する世界

“この世の中で大切なもの” って何だろう？ 修業中のハオ君は、この旅の中でその答えを見つけられるだろうか？
まずは、ハオ君が冒険する世界をよく知っておこう。

地上



地下II

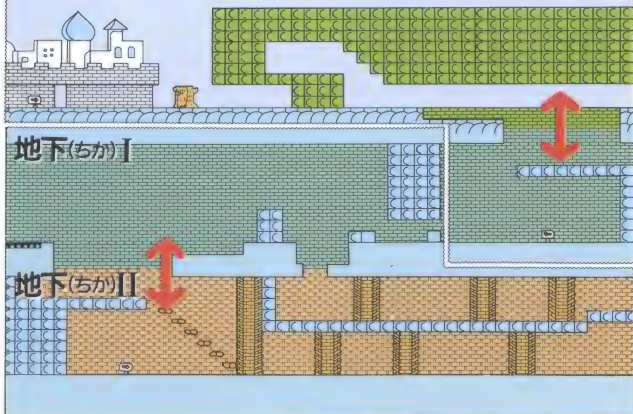


地下I



ハオ君が冒険する世界は、地上、地下I、地下IIの3つの世界。それぞれの世界をつないでいる通路を見つけて、旅をつづけよう。途中、いろんなアイテムが手に入るが、これが旅の重要なポイント。アイテムがないと通れない場所もある。

地上(ちじょう)



お城の中は迷路、パズル！



地上、地下Ⅰ、地下Ⅱ
には、それぞれ2つ、
計6つのお城がある。
お城の中にはそれぞれ、
“この世で大切なもの”
が1つずつとアイテム
が隠されている。そし
て怖いモンスターも！

オモテ

ウラ



お城は、オモテとウラで構成されていて、複雑な迷路のよ
うになっている。ドアでむすばれた、このオモテとウラ
は対応していて、たとえばオモテ側を右側に進めば、ウラ側で
は左に進んでいるということになる。最初はちょっととまどう
かもしれないが、実際にお城の中を歩いてみれば、感覚をつか
めるはずだ。お城の迷路は、地下に行くほどむずかしくなっ
ているが、地上でいちばんはじめるに入れるお城は、比較的簡単
から、ここで何度も歩きまわり、オモテとウラの関係をしっ
かり頭にたたきこんでおくのがいいだろう。

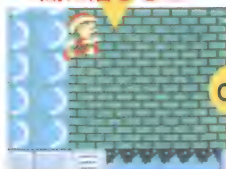
お城の迷路をとくカギは、どのドアがどこに通じているかと
いう、オモテとウラの関係性を把握することと、もう1つ、隠
された通路を見つけることだ。それさえわかれば、クリアも簡単
なはずだ。さあ、チャレンジしよう！

GAME IS OVER IN THESE CASES

こんな時はゲームオーバー

ハオ君の旅が終わってしまうのには、2つのパターンがある。1つは泳げないハオ君が湖や下水道に落ちてしまったとき。そしてもう1つは、バイタリティがなくなったとき。

湖に落ちると



下水道に落ちると



ゲームオーバー



or



湖や下水に落ちて死んでしまったハオ君。ゲームオーバーになると、エンエン泣いちゃう。

バイタリティがなくなると ゲームオーバー

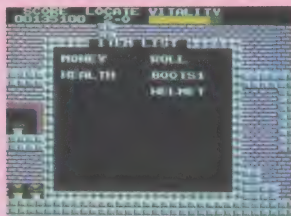


画面の説明

このゲームでは、メイン画面となるアドベンチャー画面と、スタート+セレクトボタンで出るサブ画面があるんだぞ。



メイン画面：データは、左から得点、現在いる地域番号、バイタリティメーター、SOSや鍵の有無。



サブ画面：アイテムやシンボルなど、現在の持ち物を確認できる。ときどきチェックしよう。

ハオ君ワールドの地形パーツ

ハオ君ワールドのアイテム

ハオ君ワールドの敵キャラ

ワンポイントアドバイス

これから始まる不思議な旅！ 行く先々で
いろいろな出来事がハオ君を待ちうけている。
さあ、ハオ君といっしょに旅立とう！



ハオ君ワールドの 地形パーツ

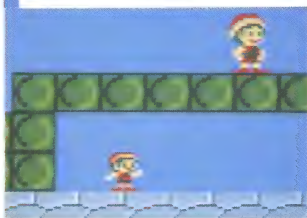
GEOGRAPHY AND PARTS

これから始まる不思議な旅には、いろいろな地形が出てくる。その性格を知らないで、旅をつづけるのはむずかしいよ。

城 (しやうない) 外

ブロック(4パターン)

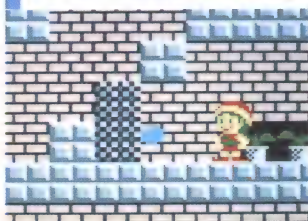
これが通常ブロック。煮ても焼いても食えないヤツ。



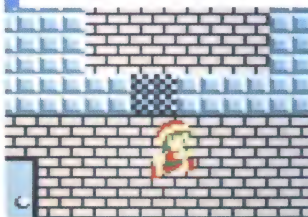
パワーブーツがあれば踏みくずすことができるもの。



たまをあてるとくずれるブロック。2段階にくずれる。



ヘルメットがあれば、頭突きでこわすことができる。



どれも同じに見えるこのブロック、じつは4つの基本パターンがあるんだ。どれがどれかわかるようになれば、しめたもの。

移動(いどう)ブロック

魔法の薬を飲んだときだけ動かすことのできる、秘密のブロック。



ジャンプ・ブロック

この上でジャンプすると高く飛びあがれる。空中で方向を変えることもできるよ。



キック・ブロック

左右からあたるとはね返るブロック。うまく使えば、上にジャンプしていきける。



どくろブロック

上を通ると、バイタリティが減るという不吉なブロック。うまくよけて通らねば。



水(みず)たまり

底が見えていても、やはり水に変わりなし。入るとバイタリティが減ってしまう。



湖(みずうみ)

深くて、底が見えないのは湖。泳げないハオ君は、ここに落ちると死んでしまう。



草(くさ)の茂(しげ)み

地上(ちじょう)には、太陽(たいよう)の光(ひかり)をサン
サンと浴(あ)びた草(くさ)が、あちこ
ちに生(お)い茂(しげ)っているのだ。



きのこ

地下(ちか)のジメジメしたところ
では草(くさ)が育(そだ)たないかわりに
きのこがいっぱいだ。



地上(ちじょう)や地下(ちか)の旅(たび)で、この草(くさ)の茂(しげ)みやきのこがあらわれたら、
ハオ君(くん)はその後(うし)ろ側(がわ)を通(とお)ることになる。ところが、その後(うし)ろ側(がわ)
には、チクチクなどが隠(かく)れていることがあり、しかもここでは
弾(たま)でやっつけることができないので注(ちゅう)意(い)が必要(ひつよう)だ。また、アイ
テムが隠(かく)されているときには、外(そと)にけり出(だ)してから取(と)ろうね。

木(き)の切株(きりかぶ)

地上(ちじょう)にポコポコ並(なら)んでいる
木(き)の切株(きりかぶ)。うまく使(つか)えば、
上(うえ)へ上(うえ)へと上(のぼ)っていける。



柱(はしら)

地下(ちか)には、木(き)の切株(きりかぶ)がない
かわりに、同(おな)じような形(かたち)で
柱(はしら)がいくつも並(なら)んでいる。



木(き)の切株(きりかぶ)も柱(はしら)も、ジャンプして上(うえ)に乗(の)ることができるが、そ
のとき、バイタリティアイテムのお星(ほし)さまが出現(しゅげん)することがあ
る。また、その上(うえ)でしゃがむと、中(なか)に入(はい)ってワープすることも
あるんだ。もちろん、上(うえ)に乗(の)らない場合は前(まえ)を通(つう)過(か)することも
できる。うまく使(つか)えば、敵(てき)キャラをさけるのに役(やく)立(た)つパーツだ。

木(き)の茂(しげ)み

切株などを使って上に乗ることができる。乗ると自動的に左右に移動するものも。



雲(くも)

地形的にどうしても進めない場所などで助けてくれる雲。うまく飛び移ろう。



ろうそく

地上や地下のところどころに置かれているろうそくは、弾を撃ったりすると灯が消えて、得点になる。このとき、バイタリティアイテムのお星さまがでることもある。



橋(はし)

湖の上にかかっている。安心して渡っていると、反対側から敵が来ることも！



山(やま)

一見、背景に見えるが、じつは頂上に登れるものもある。お星さまがでることも。



城 (じょうない) 内

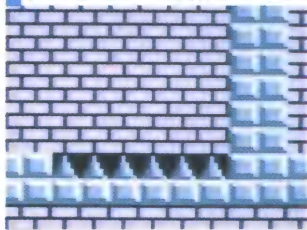
下水道 (げすいどう)

お城の地下へとつづく下水道。湖と同じで、ハオ君が落ちるとゲームオーバー。



針 (はり) ブロック

お城の中は危険がいっぱい。このブロックの上を歩くと、パイタリティが減っちゃう。



通常 (つうじょう) のドア

お城のオモテとウラをつなぐドア。どのドアがどこへ行くのか、いろいろ試そう。



鍵 (かぎ) つきのドア

鍵を持っていないと開けられないドア。1 個の鍵でドアは1回しか開けられない。



お城の攻略ポイントとなる大切な地形パーツが、このドアだ。とくに重要なのが、鍵つきのドア。このドアを開けるには、まずモンスターを倒して鍵を手に入れないといけない。鍵をムダに使うと、それだけ危険をおかさなければいけなくなる。入ったはいいが出られないってこともあるから、よく考えて、気をつけて使おう。



出口(でぐち)

お城の中に必ず1か所ある。
城内のアイテムやシンボル
を取ってから出口に向かえ。



鉢(はち)植(う)え

この前を通りぬけることも
できるが、弾をあてると花
が枯れ、得点になるんだ。



その他(た)のパーツ

城外(じょうがい)の矢印(やじるし)

ゲームオーバーしてコンテ
ィニューしたとき、いちば
ん近い矢印からゲーム再開。



城内(じょうない)の矢印(やじるし)

お城の中で進むべき方向を
示している。ほかにもまだ、
使い道がありそうだよ。

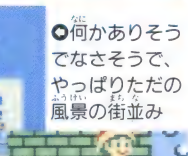


◎お城の中
の柱。陰に
何かあるこ
とも……

◎地上の空にフ
カプカ浮かんで
いるのは……？
DOGの飛行船



◎お城には、
天井灯まで
ついている
のがニクイ



◎何かありそう
でなさそうで、
やっぱりただの
風景の街並み



ハオ君ワールドの アイテム

ITEMS

ハオ君が、この不思議な旅で経験や修業
をつんでいくにつれ、手に入るアイテム。
大切な魔法もこのアイテムの中にあるよ。

パワーアップアイテム



巻物 (まきもの)

先生が隠しておいた“弾の
出し方”が書かれた巻物。
見つけると敵を攻撃できる。



パワーブーツ

魔法の赤いブーツ。これを
はいてジャンプすると、特
定のブロックをこわせる。



パワーヘルメット

これをかぶると、ものすご
い石頭に。特定のブロック
を頭突きでこわせるよ。



ファスターブーツ

この黄色のブーツは、ハオ
君の足の痛みをやわらげ、
おまけにスピードもアップ。





魔法(まほう)の薬(くすり)

これを飲むと、ある場所の
秘密(ひみつ)のブロックを動かせる
ようになる。旅(たび)の必需品(ひんぶつ)だ。



魔法(まほう)のつえ

このつえを使うと弾(たま)の力が
2倍(ばい)にアップ。城内(じやうない)の強敵(きやうてき)
とも十分(じゆうぶん)戦(たたか)えるようになる。



スーパーマント

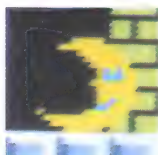
敵(てき)の攻撃(こうげき)を受けるとバイタ
リティが減(へ)るが、これを身(み)
につけると、ダメージ半減(はんげん)。

バイタリティアイテム



お星(ほし)さま

バイタリティを一定量(いっていりやう)回復(かいふく)
する心強いアイテム。切株(きりかぶ)
や柱(はしら)などに隠(かく)されている。



お月(つき)さま

バイタリティを最大値(さいだいち)まで
回復(かいふく)してくれる強力(きやうりよく)アイテ
ム。あちこちにあるゾ。



ハオ君(くん)人形(にんぎよう)

修業(しゆぎよう)のごほうびとしてバイ
タリティの最大値(さいだいち)をアップ。
ブロックの中(なか)や柱(はしら)の陰(かげ)に…。

その他^(た)のアイテム

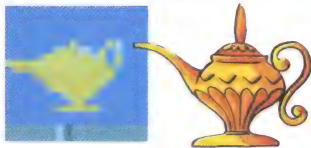
鍵^(かぎ)

城^{しろ}のモンスターを倒^{たお}すと手^てに入る。鍵^{かぎ}つきのドアに必要^{ひつよう}。



魔法^(まほう)のランプ

ハオ君^{くん}が点滅^{てんめつ}して一定時間^{いっていじかん}無敵^{むてき}になるという強力^{きょうりき}アイテム。



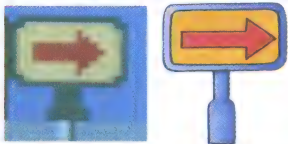
魔法^(まほう)のほうき

取^とると得点^{とくてん}になる。そのほかにも不思議^{ふしぎ}な力^{ちから}がありそう。



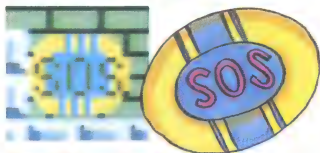
矢印^(やじるし)

地形^{ちけい}パーツの城外^{じやうがい}の矢印^{やじるし}は、アイテムとして得点^{とくてん}にもなる。



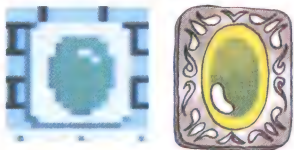
SOS^(エス オー エス)

湖^{みずうみ}や下水^{げすい}に落ち^おたとき、水面^{すいめん}からはねあげ、助^{たす}けてくれる。



エメラルド・ストーン

これを取^とると、その時点^{じてん}のスコアを、なんと2倍^{ばい}にする！



魔法^(まほう)のぼうし

取^とると得点^{とくてん}になる。そのほかの使^{つか}い方はまだ誰^{かれ}も知^しらない。



シンボルマーク

ハオ君の先生が言っていた“世の中で大切なもの”って何なのかな？ お城の中に隠されている6つのシンボルマークには、それぞれ意味があるんだ。キミもハオ君と一緒に学んでくれ。



お金(かね)

物欲のシンボル：お金は人のためになるけれど、お金が原因で強盗や殺人など、いろいろな悪も生まれる。平和のためには物欲を抑えよう。



禁煙(きんえん)マーク

健康のシンボル：昔から“タバコは百害あって一利なし”と言われている。やっぱり人は、健康であることがいちばんなのだ！



本(ほん)

知識のシンボル：このマークを取ったということは、“危機を脱する知恵”と“怪物をやっつけるヒラメキ”があると認められたということだ。



ハート

精神のシンボル：世の中に奇跡をおこさせるのはこのハート、つまり精神力だ。奇跡は待っていてもおこらない。やっぱり努力がカンジンだ。



温泉(おんせん)マーク

家族のシンボル：世の中は家族の集まり。家庭が安泰だと、何事もうまくいくものだ。たまには、家族全員で温泉旅行にでも行きたいね。



ピースマーク

平和のシンボル：世界中の人々がみんな、ニコニコと笑ってられるような、平和で幸せな世の中。そうなることが、最終目標なのだ！

くん
ハオ君ワールドの

てき 敵キャラ

ENEMIES

くん たび
ハオ君の旅をじゃまする敵キャラたち。
たお
ヤツらをうまく倒さなければ、バイタリ
ティがなくなって、ゲームオーバーだ!!

空中くうちゅう アニマル

くん
ハオ君はもちろん空を飛べない。だから、この空中アニマル
だい にかて
は最大の苦手なのだ。ジャンプでかわしながらやっつけよう!

す
巣をこわされたミツバチのア
ニマル。怒りに燃えているの
で、とてもシツコイ。逃げき
れないので、はや たお
めめに倒そう。



フルトン

- あか きょだい か
赤トンボが巨大化したアニマ
- えん えん えん
ル。円や8の字を描きながら
- すばやく ひ
飛ばす。地上ス
- レスレで こう
攻撃してくる。



ブンタン



バタコー



その名のとおりにバタバタと飛んでくるんだ。右から左からバタバタと波を描いて飛んでくる。一度画面から消えても油断はできない。



地上^{ちしゅう}アニマル

空中^{くうちゅう}アニマルじゃないからといって、安心^{あんしん}してはいられない。
ハオ君の旅のいちばんの妨害者^{ぼうがいしや}は、この地上アニマルたちだ。
油断^{ゆだん}していると、どんどんバイタリティを減^へらされちゃうぞ。

荒^あれはたてた荒野^{こうや}で生きのびたサソ^{さそ}リが巨大化^{きょうたか}したアニマル。切株^{きりかぶ}や



柱^{はしら}などにジャンプするクセがあり、動きは遅^{うご}い
がシブトイ敵^{てき}。



サソリン

ニョロ



行く先^{さき}々にあらわれる、毒^{どく}をもったヘビのアニマル。しつこく追^おいかけてきて、急^{きゅう}に動^{うご}きが速^{はや}くなることがあるので気^きをつけよう。



全身^{ぜんしん}のハリを武器^{ぶき}に、すばや
い動^{うご}きで一直線^{いつちくせん}に突進^{とっしん}してく
るアニマル。草^{くさ}の茂^{しげ}みやきの
この陰^{かげ}に隠^{かく}れているこ
とが多いの
で要^{よう}注^{ちゅう}意^い。



チクチク



ムクムク



突然^{とつぜん}、地面^{じめん}からニョキッと顔^{かお}を出
すコミカルなアニマルだ。攻^{こう}撃^{げき}は
しかけてこない
が、不意^{ふい}をつか
れるので、あわ
てちゃいそう。



モンスター

6つのお城^{しろ}には、それぞれシンボル^{まじ}を守るモンスターがいる。このモンスターを倒して鍵^{かぎ}を手^てに入れないと、シンボル・アイテム^{いっけん}を発見^{はっけん}できない。グズグズしてると、何度^{なんど}でも襲^{おそ}われるゾ。

カンガルマウス

一見^{いっけん}、ドブネズミ^みのように見えるが、カンガルー^{けつごうしゅ}とネズミの結合種。ネズミのよ



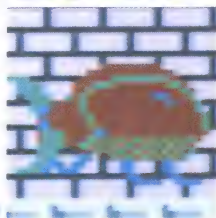
うにすばしっこく、カンガルーのように後ろ足^{うしあし}でジャンプする。モンスターのなか^{なか}では弱い^{よわ}。



ビートル



カブト虫^{むし}が突然^{とつぜん}変異^{へんい}で巨大化^{きょうだい}したモンスター。こいつの投げ^なげるシュリケン^かは、風^{かぜ}を切り、弧^きを描^{えが}いて、狙^{ねら}った獲物^{えもの}を追いつめる。うかうかしてると危^{あぶ}ない！



血^ちに飢^うえた、巨大^{きょうだい}カマキリのモンスター。動物^{どうぶつ}をエサ^{えさ}にしているう



ち、人間^{にんげん}の肉^{にく}の味^{あじ}を覚^{おぼ}えてしまった。早^{はや}くやつつけないと、殺^{ころ}人^{じん}カマのエジキにされてしまう。

キリキリ



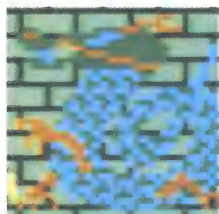
メル



きょだい 巨大化したカタツムリのモンスター。
ニョロニョロしたヌルヌル光線を発射
してくるが、も
ともと気が弱い
ので、ちよつと
こうげき 攻撃すると、ジ
ャンプして逃げ
だしてしまう。



でん せつ 伝説のモンスター、ドラゴンもお城
のばん にん 一番人の1匹だ。まるで踊るように、
りズミカルな動きでうず巻き状に攻



めてくる。その
うご 動きにあわせて
な 投げてくる火の
たま み 玉を見きれない
と、かん たん 簡単にやら
れてしまう。

ドラゴン



たい こ ちかし 太古の昔、まだ人と鳥が分化する前、
ち じょう せん りょう 地上を占領していたのがこの鳥人だ。

じん るい せ かい 人類が世界を支配してか
らは、ひと まえ 人前に出ることを
さけていたという。"世の

なか たい せつ 中で大切なも
の" のさいこう 最高の
シンボルを守
るこのモンス
ターは、さいだい 最大の
てき 敵である。



鳥人



ハオ君ワールドの ワンポイントアドバイス

ONE POINT ADVICE

ハオ君の旅をスムーズに進めるためには、こんなテクニックを知っておくと、とっても便利だぞ！



連続ジャンプで飛びあがれ

ハオ君は、一度のジャンプでは、高く飛びあがれない未熟者。でも、何度かジャンプして勢いをつければ、より高く飛べるようになるよ。



キックブロックの壁

この向かいあったキックブロックをうまく使えば、ジグザグに上っていけるんだ。コントローラのAボタンと十字ボタンの操作でタイミングをうまく。



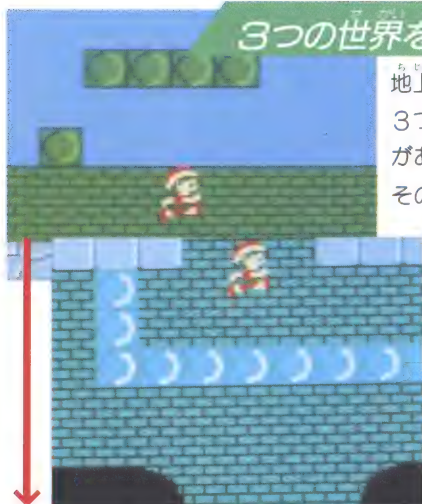
SOSは不思議な浮輪だ！

なんだかドキドキしながら渡る湖や下水。でも、このSOSがあれば平気。もし落ちて、水面からはねあげてくれる。いつも持っていたいね。



敵キャラも利用して進め!

敵キャラのなかには、ハオ君が上に乗れるものがある。普通は届かないような場所でも、上に乗ってジャンプできるし、上に乗ったまま進むことも。



3つの世界をつなぐ通路

地上、地下Ⅰ、地下Ⅱの3つの世界をつなぐ通路があることは知ってるね。その通路の位置と、どこに出るのかをチェックし、覚えておこう。そうすれば、通りにくい場所や危険な場所をさけて進むことができ、よりスムーズに目的地にたどりつけるってわけだ。



不思議な柱や木の切株も…

地上の木の切株や、地下の柱の中には、お師匠のウィザーズ先生が未熟なハオ君のために魔法をかけてくれたものがある。しゃがむと何かが起こる。

ぜっ たい まも 絶対守ってほしいこと

いつも遊ぶゲームソフトだから、取り扱いには気をつけて。
せっかく買ったディスクカードがこわれてしまつては大変。
だから、注意事項を守って、正しくプレイしよう。

ディスクカードはデリケート

ディスクカードは、ROMカセットにくらべると、とてもデリケートなんだ。だから、曲げたり、重い物をのせたり、落としたりすると、こわれてしまうことがある。細心の注意をはらって取り扱ってほしい。もちろん、火や水にあてることは厳禁だ。取扱いはていねいに、この基本をしっかり守ろう。



磁気フィルムに触れるのは禁物!

ディスクカードを見ると、長方形の穴がある。そこから見える茶色の磁気フィルムに、ゲームのプログラムやセーブしたデータがインプットされているんだ。この部分を指やペンなどでさわると、ディスクがこわれてしまい、ゲームができなくなっちゃう。だから、絶対にさわってはいけないゾ。



保管場所には注意をはらって

ディスクカードは、ホコリや湿気が大のにがてだ。暑い場所や寒いところもダメ。直射日光の当たるところや、ジメジメした場所も禁物だ。長くプレイするためにも気をつけようネ。



ディスクカードは磁石が苦手

ゲームのプログラムは、磁気フィルムに書きこまれている。だから、そばに磁石を置いたり、テレビなど磁気をもつものの上に置いたりするとプログラムがダメになってしまう。要注意！



もちろん踏むなんてダメ!!

ディスクカードを踏んづけると、もちろん割れてしまう。ゲームをやめたあとは、そこらへんの床に置きっぱなし、なんてことしないで、きちんとしまっておこうね。



プレイ中の注意

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、絶対にEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ。ディスクシステムの説明書も読もうネ。

ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ

内容と対処方法

ディスク セット
DISK SET
エラー ERR. 01

ディスクカードがちゃんとセットされていない。
カードを取り出して、もう一度セットしなおそう。

バッテリー
BATTERY
エラー ERR. 02

ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。
乾電池を新しいものと交換しよう。

エラー ERR. 03

ディスクカードのツメが折れている。他のカードを使うか、ツメのところにテープをはって使おう。

エラー ERR. 04

違うメーカーのディスクカードがセットされている。
カードをよく確かめてみよう。

エラー ERR. 05

違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。
カードのゲーム名をよく確かめよう。

エラー ERR. 06

違うバージョンのディスクカードがセットされている。
カードを確かめよう。

エービー サイド
A, B SIDE
エラー ERR. 07

ディスクカードの表裏が逆にセットされている。
ディスクを出して、正しい向きでいれなおそう。

エラー ERR. 08

違う順番のディスクカードがセットされている。
カードをセットする順番を確かめよう。

エラー ERR. 20～

ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

DOG
ハオ君の不思議な旅

聖剣伝説

THE EMERGENCE OF EXCALIBUR



せいけんでんせつ ぜんぶさく
超大作RPG! 聖剣伝説・全5部作。
ちようたいさく
たいほう だいい だんつい とうじよう
待望の第1弾遂に登場!

DOG
SQUARE
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

このディスクは両面を使用しています。

 **DISK CARD**

1987年4月30日初版

ハオ君の 不思議な旅

発行 株式会社スクウェア
〒104 東京都中央区銀座3-11-13
☎03-545-3519

編集 株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷 図書印刷株式会社

AUDIO VISUAL AND PROGRAMED © Carry lab.
MANUAL © Carry lab./SQUARE/TOKUMA SHOTEN

禁無断転載

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



T4961012873128